Kit Grátis 02 — O Quintal das Palavras

um jogo de 10 minutos para jogar com a criança, em casa ou na escola

Como se joga

1. A criança anda pelo quintal, pelo quarto ou pela sala.
2. Ela traz uma coisa que você pedir. Comece pelo fácil:
   "traz uma coisa VERMELHA", "traz uma coisa REDONDA",
   "traz uma coisa MACIA", "traz uma coisa que FAZ BARULHO".
3. Quando ela chega, nomeie junto: "é uma meia! meia é macia".
4. No fim, conte quantas coisas ela trouxe. Um, dois, três...

Por que isso funciona: a criança aprende palavra quando a palavra está grudada numa coisa que ela tocou, viu e carregou. Não precisa de tela. Precisa de repetição e de você dizendo o nome devagar.

Para o adulto marcar o que a criança já faz

aponta com o dedo o que quer	imita sons do dia a dia
fala 10 palavras ou mais	junta duas palavras
entende pedidos simples	gosta de repetir a mesma história
brincar de faz de conta	se frustra e para de tentar

Isso não é teste. É conversa.

Marque com calma, ao longo de uma semana. Se várias caixas ficarem vazias, ou se a criança perdeu uma palavra que já dizia, leve ao pediatra e procure um fonoaudiólogo. Só eles podem avaliar.



A TE
MEXE JUNTO

Aprender • Brincar • Desenvolver • Incluir

imprima em A4, cole na altura da criança

tiamexerica.com.br • @tiamexerica